



Einladung

F3A Regionalmeisterschaft 2016

Der Wettbewerb ist für alle Regionen offen

Samstag, den 28. Mai auf dem Modellflugplatz der MG Uster in Nänikon

Organisation	MG Uster/Region NOS
Zeitplan	ab 8 Uhr Einschreiben/Startnummernbezug 9 Uhr Start zum 1. Durchgang Regional-Programm ca. 17 Uhr Sportler-Ehrung
Kategorien	1. F3A-Regionalprogramm 2. Programm A-16 (siehe Anhang, wird auch in der Swissliga geflogen)
Zulassung	Alle am RC-Kunstflug interessierten Modellflieger Zählt für die Coupe des Alpes Jahreswertung
Preise	Medaillen der Regionen Diplome
Startgeld	CHF 40.00 beim Startnummernbezug zu entrichten - Junioren die Hälfte
Verpflegung	auf dem Platz erhältlich
Anmeldungen	online bis am 22.05 auf www.swiss-skysport.ch

Viel Erfolg und kameradschaftliche Fliegergrüsse

MODELLFLUG REGION NOS und MG Uster

Einladung geht an:

Daniela Schmitter, BOW
Philip Schürmann, ZEN
Arnold Jakob, Ost
Felix Andres, NWS

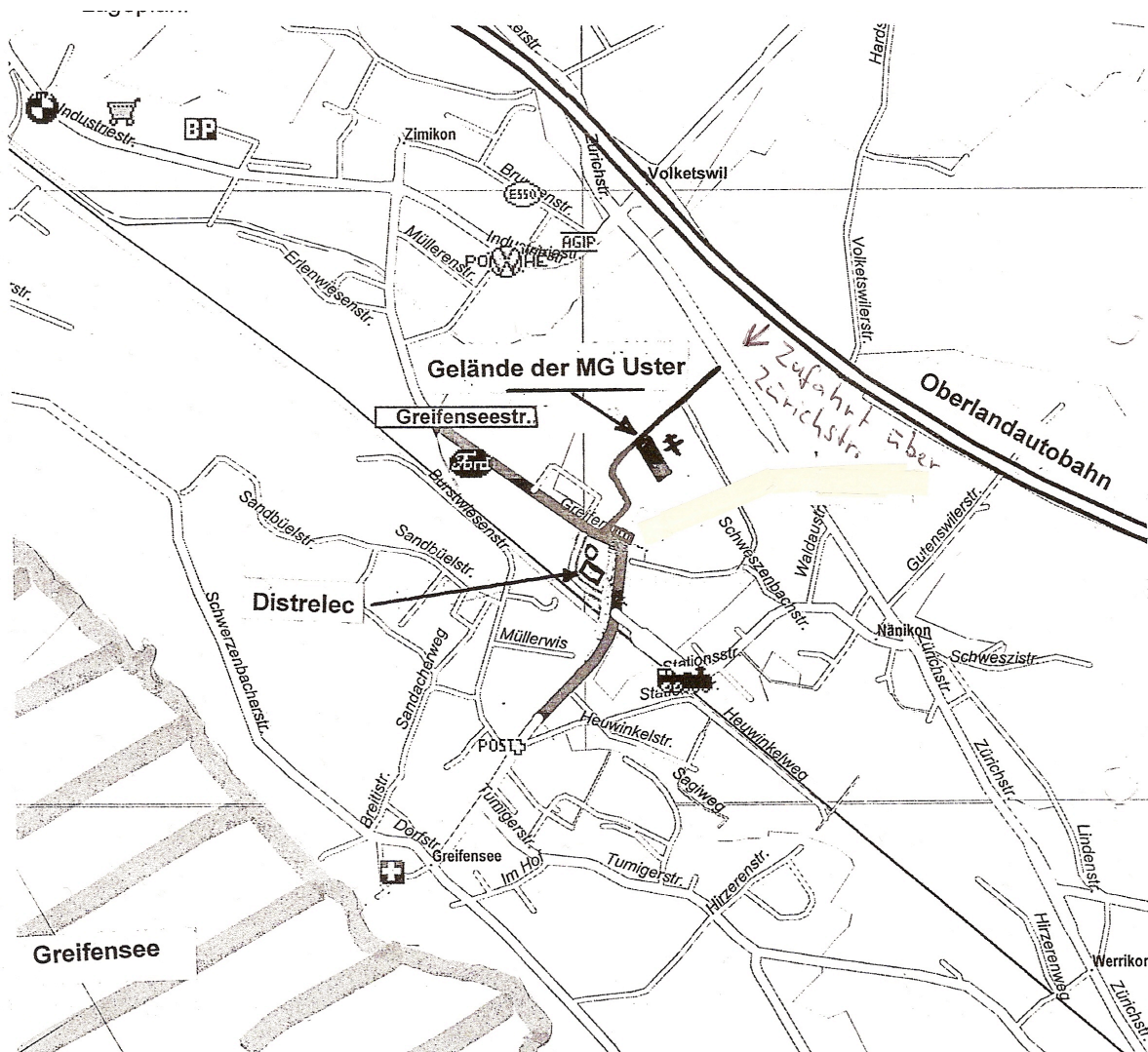


Fluggelände der MG Uster

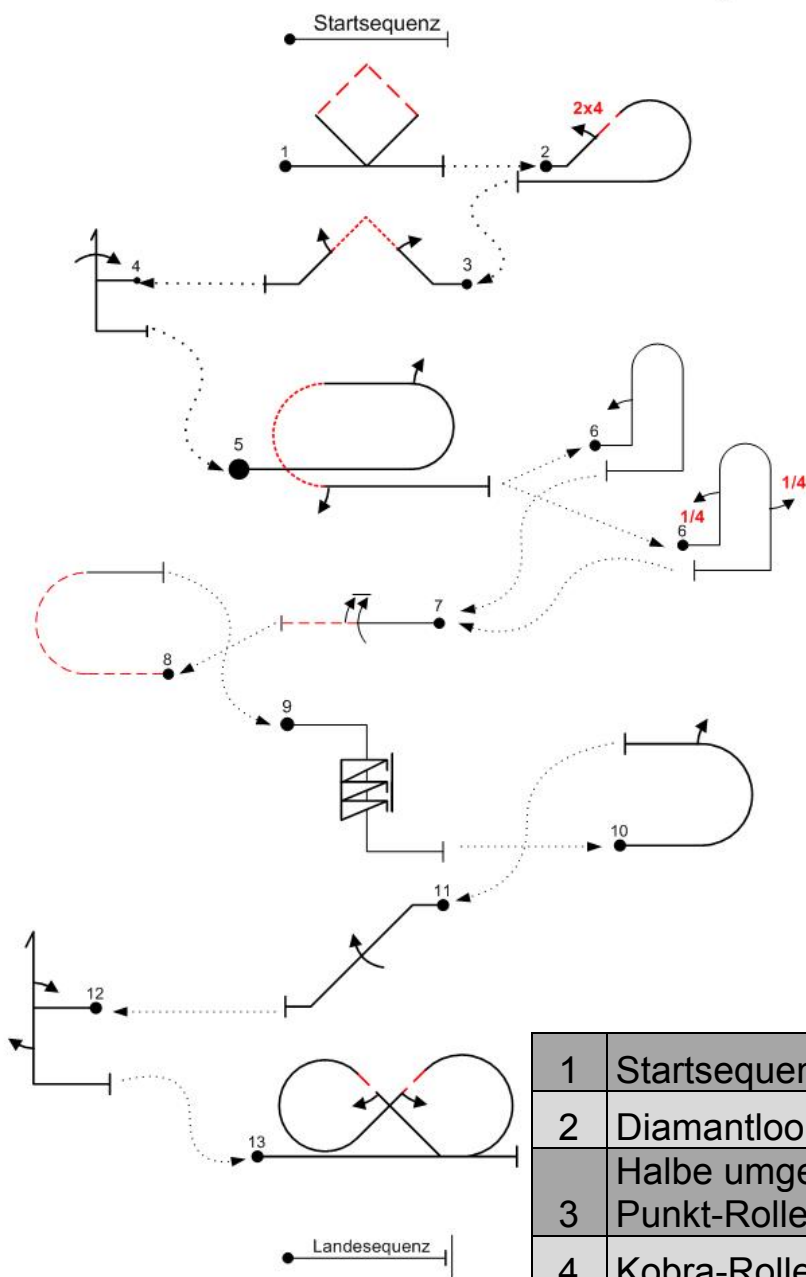
Zufahrt und Parkplatz:

Die Zufahrt zum Fluggelände erfolgt über die Zürichstrasse und ist nur gestattet um Modelle und Material, vor und nach der Meisterschaft, ein- und auszuladen. Während der Meisterschaft müssen die Autos auf den dafür vorgesehenen Parkplätzen der Firma Distrelec Abgestellt werden.

Lageplan:

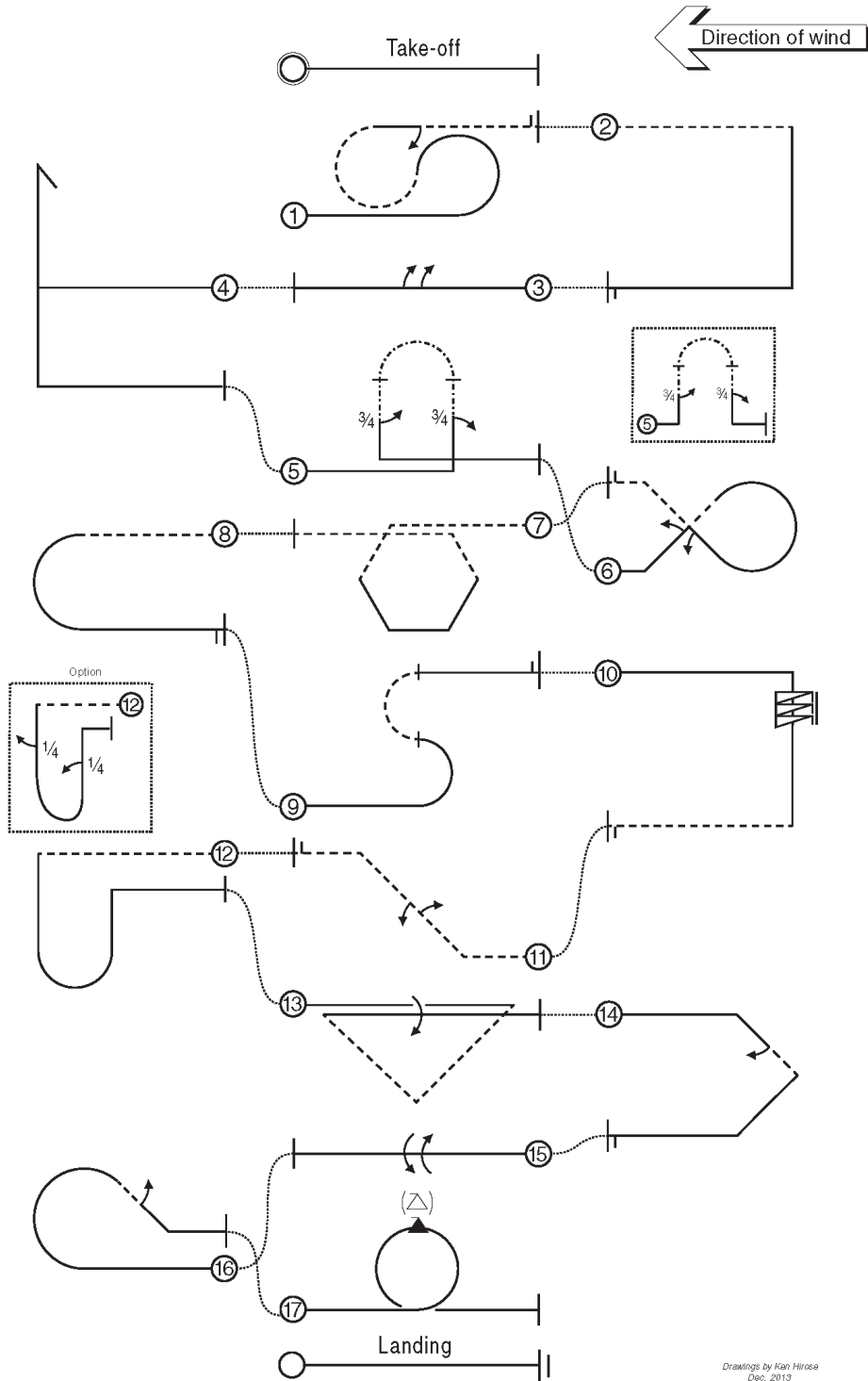


Programm für F3A-Regionalmeisterschaft 2016



1	Startsequenz	1
2	Diamantlooping	3
3	Halbe umgekehrte Kuban-Acht mit 2/4 Punkt-Rollen	2
4	Kobra-Rolle mit halben Rollen	3
5	Turn mit ganzer Rolle aufwärts	2
6	Doppelter Immelmann mit 1/2 Rollen	3
7	Humpty Bump optional	2
8	1 1/2 Rollen	3
9	Halber gestossener Looping	1
10	Vrille 3 Umdrehungen	3
11	Immelmann mit einer halben Rolle	2
12	45 Grad Sinkflug; 1 Rolle	2
13	Turn mit 1/2 Rollen	2
14	Kuban-Acht mit 1/2 Rollen	3
15	Landesequenz	1

ADVANCED SCHEDULE A-16 (2015-2016)



*Drawings by Kian Hirose
Dec, 2013*

Advanced Schedule A-16 (2015-2016)	K-Factor
A-16.01 Eye-Catcher with 1/2 roll	K3
A-16.02 Half Square Loop	K2
A-16.03 Roll Combination with two 1/2 rolls	K4
A-16.04 Stall Turn	K3
A-16.05 Humpty-Bump with 3/4 roll, 3/4 roll	K5
A-16.06 Comet with 1/2 roll, 1/2 roll	K4
A-16.07 Six-sided Loop	K4
A-16.08 Half Loop K2 A-16.09 Figure S	K4
A-16.10 Spin with 3 turns	K4
A-16.11 45° Upline with consecutively 1/2 roll, 1/2 roll	K4
A-16.12 Reverse Pull-Pull-Push-Humpty-Bump (Option: with 1/4 roll, 1/4 roll)	K3
A-16.13 Triangle Loop with roll	K4
A-16.14 Half Square Loop on Corner with 1/2 roll	K3
A-16.15 Roll Combination with consecutive two rolls	K4
A-16.16 Half Cuban 8 with 1/2 roll	K2
A-16.17 Avalanche	K5